

Autocad 3D

Objectifs

Savoir créer les entités de base d'un dessin, les éditer
Manipuler les échelles de dessin
Tracer un dessin en 3 dimensions
Savoir utiliser l'environnement matériel à disposition

Durée

3 jours (soit 21 heures)

Personnes concernées

Toute personne voulant créer et modifier un dessin en 3D

Conditions d'inscriptions

Être familiarisé avec l'interface Auto-cad 2D

Nombre de participants

Maximum de 6 personnes recommandé

Lieu du stage

Dans les locaux de BCIF ou sur tout site client avec notre ou votre matériel

Formateur

Technicien spécialiste

Moyens pédagogiques

Remise d'un aide-mémoire
 Un poste par personne et une imprimante par groupe

PROGRAMME

Présentation et utilisation de l'environnement

- Travailler avec le ruban ou les barres d'outils 3D (insertion des barres d'outils 3D spécifiques).
- Présentation de l'interface graphique.
- L'aide au dessin.
- Espace de travail "modélisation 3D".
- Enregistrement de son espace 3D personnalisé.

Vue de d'espace 3D

- Utilisation des vues 3D.
- Changement des vues 3D (dessus, dessous, droite, gauche, devant, derrière).
- Enregistrer une vue.
- Utilisations de l'orbite, libre ou continue.
- Travailler sur plusieurs dessins en multifenêtrage.

Contrôle du SCU

- Définition de SCU.
- Modifier le système de coordonnées.
- Différents SCU (général objet, vue, axes...).
- Modifier l'apparence du SCU.
- Utilisation du SCU par 3 points.
- Utilisation du SCU par les axes X, Y et Z.

Utilisation du GIZMO

- Repositionnement du GIZMO.
- Sa rotation et son échelle.

Les styles visuels.

- Activer les styles visuels.
- Visuel conceptuel.
- Visuel réaliste.
- Visuel masqué 3D.
- Visuel filaire 3D.

Autocad 3D (suite)

Objectifs

Savoir créer les entités de base d'un dessin, les éditer
Manipuler les échelles de dessin
Tracer un dessin en 3 dimensions
Savoir utiliser l'environnement matériel à disposition

Durée

3 jours (soit 21 heures)

Personnes concernées

Toute personne voulant créer et modifier un dessin en 3D

Conditions d'inscriptions

Être familiarisé avec l'interface Autocad 2D

Nombre de participants

Maximum de 6 personnes recommandé

Lieu du stage

Dans les locaux de BCIF ou sur tout site client avec notre ou votre matériel

Formateur

Technicien spécialiste

Moyens pédagogiques

Remise d'un aide-mémoire
 Un poste par personne et une imprimante par groupe

PROGRAMME (suite)

Les formes 3D

- Créer une sphère, un cube, cône, tore, une pyramide un biseau...
- Savoir les modifier.

La création de solide.

- Créer un solide en révolution avec un choix de l'angle.
- Créer un solide en extrusion avec une distance.
- Créer un solide avec un point d'extrémité.
- Créer un solide suivant un chemin.
- Créer un solide par balayage
- Créer un solide par lissage

Utilisation des éditions de solides (booléennes)

- Soustraction de solides.
- Union de plusieurs solides entre eux.
- Intersection de solides pour garder les parties communes.

Outils de modifications de pièces en 3D

- Chanfrein sur une arête où plusieurs arêtes.
- Raccord sur une arête où plusieurs arêtes.

Éditer des solides.

- Extruder une face selon une distance ou un chemin.
- Déplacer ou décaler une face.
- Colorier les faces 3D de différentes couleurs.
- Coupure d'une pièce 3D.
- Éclatement d'une pièce 3D.
- Copie une face, supprimer une face, rotation d'une face...

Créer un maillage

- Modifier le maillage valeur x et Y, lisser le maillage.

Utilisation des poignées

- Déplacer avec les poignées.
- Pivoter la pièce 3D avec les poignées.

Blocs 3D

- Créer de Wbloc 3D, récupérer les blocs dans bibliothèque.

Xref

- Utilisation des Xref.
- Récupérer un Xref 3D.
- Insérer ou supprimer un Xref après utilisation.

Mise en page et impression

- Préparation d'une mise en page pour dessin 3D.
- Dessin 3D sur plusieurs fenêtres.
- Mise à l'échelle, masquer un calque dans une fenêtre.

Astuces 3D

- Passer un dessin filaire 3D en solide 3D.
- Faire apparaître les traits cachés d'une pièce 3D à l'impression...